

Witamy w pięknym Wolsztynie,
który z Marcina Rożka słynie.
Willę z dwoma kolumnami postawił,
jednak nie tylko tym się w swoim życiu wstawił.

Tu żył i pracował, wytrwale rzeźbił i malował
i w swoim sercu Wolsztyn zachował.
Tutaj są prace tego sławnego artysty,
ma je także Luboń i Gniezno, to fakt oczywisty.

Wstawił się również dla Polski,
że był w Powstaniu Wielkopolskim.
Funkcję profesora posiadał
i na uczelni w Poznaniu wykładał.

W pięknej willi nie mieszkał dłuższej chwili,
bo go Niemcy z niej przegonili.

Teraz znajdź tablicę po prawej stronie,
a nos Marcina wskaże Ci drogę.
Suma cyfr z roku jego śmierci
ilość kroków Ci poda oraz w którym miejscu skręcić.

Prześć pod arkadami jest teraz pora,
by dojść do wolsztyńskiego jeziora.

Gdy będziesz na promenadzie w prawo skręć
i znajdź rzeźby, których jest sześć.
Są to popiersia osób, które Rożka inspirowały
A drapieżne zwierzęta na dachu willę pilnowały.

Obróć się lewym bokiem do jeziora
i idź promenadą na wysokości mola.
Uważaj przy tym, może rower nagle się pojawi,
gdyż wędrujesz przez rowerowy Szlak Żurawi.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

3 5

patron promenady
był burmistrzem, gdy rzeźbiarz zasiadał
do miejskiej rady.

Kontynuuj spaceru kierunek,
aż ujrzysz nowoczesnej bryły wizerunek.

Tam budynek

--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

 stoi,
7

kto uprawia sport, wejść się do niego nie boi.

Kiedy wyruszysz w dalszą drogę
podziwaj wolsztyńską przyrodę.
Spójrz na wody Jeziora Wolsztyńskiego,
spływają one Dojca do Jeziora Berzyńskiego.
Wiedz, że rzeka Dojca z tego słynie,
iż od północy na południe płynie.

Wędruj, aż dojdiesz do kanału,
który sączy wodę pomału.
Od wieków łączy oba jeziora
i taka jest jego rola.

Poszukaj tablicy drewnianej,
a na niej rośliny tu spotykanej.
Nazwa jej nie jest oczywista,

bo to

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1 6 2

W Parku Miejskim znajdujesz się już.
Podziwaj drzewa, a na nich bluszcz.
Uszanuj zieleń człowieku,
bo dba się o nią od czterech wieków.

Z lewej strony widzisz kładki,
a z prawej drewniane ławki.
Na prawo miniesz dawną „Aleję lipową”,
na lewo hrabina miała przystań bajkową.
Kieruj swe kroki prosto przed siebie,
aż znajdziesz się przy sławnym drzewie.

Stoi ono na dróg rozwidleniu,
jest to dąb o wielkim znaczeniu.
Odszukasz na nim trzy twarze wyrte,
a w nich ciekawe historie ukryte.

W 1910 roku
Rożek wyrzeźbił dwie twarze z deskoku.
Były to postacie związane z mitologią:
Faun i Meduza, którą węże zdobią.
Zwane powszechnie przez ludzi diabłami,
ale nie są już tutaj z nami.

Gałąz, która te prace nosiła
długa choroba wyniszczyła.
Została ona wycięta
i do muzeum patrona wzięta.

To, co teraz możesz oglądać
miało do tamtych rzeźb nawiązać.
Z potocznego nazywania
mamy trzecią rzeźbę do oglądania.

Uśmiechnięta twarz z kozią brodą
wskaże Ci, którą masz iść drogą.
Gdy ścieżka zbliża się do brzegu jeziora,
obejrzyj wyspę, która nie ma swego lokatora.

Zbliżasz się do wypożyczalni sprzętu wodnego.
Gdy będziesz miał więcej czasu wolnego,
skorzystaj ze sportów wodnych,
najlepiej podczas dni pogodnych.

Idź w stronę niskiego murku kamiennego,
aż ukaże Ci się pałac Stefana Mycielskiego,
społecznika, hrabiego bogatego,
który wspierał artystę, przez Ciebie poznanego.

Mycielski, wielki patriota
posiadał trochę złota.
Kupił więc pałac od Gajewskiego
i przebudował według projektu Rogera Sławskiego.

Kieruj się prosto w jego stronę,
aż dojdiesz do miejsca, gdzie splatają się dłonie.

Spójrz w górę na pałac z kolumnami
i znajdź na nim herb z trzema rybami.
Kierunek nadadzą Ci ich ogony.
Gdy miniesz murek z lewej strony
idź dalej tam, gdzie bruk kładziony,
górką niewielką, nie będziesz zmęczony.

Wielkopolskie Questy

Spotkanie z Marcinem Rożkiem

Na lewo jest przychodnia, dawniej Dom Sierot,
w międzywojniu wybudowano go dopiero.
Na prawo ujrzysz kaplicę,
a na budynku przy niej tablicę.

Dom Pomocy Społecznej się tutaj znajduje,

święty

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

4

siostram patroluje.

Wzdłuż tego budynku dalej się kieruj,
bo to kolejny punkt tego spaceru.

Znajdź krzyże na murze po prawej stronie
i one niech ci wskażą dalszą drogę.
Do dziesiątego odwróć się plecami
i idź na drugą stronę pasami.
Uważaj przy tym jak przechodzisz,
bo tu często jeżdżą samochody.

Do ogrodu z fontanną wejdź,
a gdy go miniesz, zatrzymaj się.
Ponieważ w tym miejscu ruch jest wzmożony,
zanim przejdiesz przez ulicę popatrz w obie strony.

Po lewej znajdź kanał i rusz wzdłuż niego.
Czy pamiętasz go z Parku Miejskiego?
On doprowadzi Cię do uczonego ulicy,
który odkrył prętka gruzlicy.
Nie martw się, że kanał ten znika,
idź schodami drewnianymi do chodnika.

Szukaj figury Matki Boskiej z Dzieciątkiem,
która była Marcina Rożka kariery początkiem.
Lecz ona nie jest rzeźbą jego,
bo wyszła z pracowni Piotra Gimzickiego,
który był Rożka nauczycielem
i przekazał mu wiedzy wiele.

Nie przeskakuj przez płot jak kózka,
bo Ci się złamie nóżka.

Poznałeś historię rzeźbiarza wolsztyńskiego,
wpisz litery poniżej i wyjdzie imię siostry jego.

To

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

. Ona całe życie poświęciła

1 2 3 4 5 6 7

gromadząc brata prace, w ten sposób
go upamiętniła.

Tu jest ostatni punkt Twojej wyprawy,
znajdziesz w nim skarb tej świetnej zabawy.
Jest w miejscu dla innych niedostępnym,
Ty go znalazłeś, bo jesteś nieprzeciętny.

Teraz przejdź na tył figury,
popatrz w dół, nie do góry.
Pod polny kamień spójrz,
skarb na Ciebie czeka już.

Pieczęć z rzeźbą śmiało odbij,
kilka słów od siebie skrobnij.
Dla szacunku pozostałych
skarb pozostaw cały.

Miejsce na skarb

Patronat medialny:

**GŁOS
WIELKOPOLSKI**



naszemiasto



Region
Wielkopolska
...to warto zobaczyć

Tematyka

Wyprawa prowadzi po urokliwych zakątkach
Wolsztyna śladami znanego wielkopolskiego rzeźbiarza Marcina Rożka.

Gdzie to jest?

Wolsztyn leży w zachodniej części województwa
wielkopolskiego przy drodze krajowej nr 32
pomiędzy Poznaniem a Zieloną Górą.
Wyprawa rozpoczyna się przy Muzeum Marcina
Rożka, ul. 5 Stycznia 34.

Na czym to polega?

W czasie wędrowki uczestnik zabawy rozwiązuje
zadania i zagadki, które doprowadzą do ostatniego
punktu, w którym jest ukryty „skarb” w postaci
pieczęci. Przystawmy ją poniżej w miejscu na skarb
i schowajmy do skrzyni skarbów dla innych
uczestników zabawy.

Czas przejścia: ok. 45 minut

Autorzy: Danuta Sawicka, Katarzyna Maćkowiak,
Mariusz Przybyła

Opieka merytoryczna i projekt serii:
Aleksandra Warczyńska, Wojewódzka Biblioteka
Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu

Opiekun wyprawy: Danuta Sawicka, Gminne
Centrum Informacji Wolsztyn, tel. 68 347 31 04
(poniedziałek w godz. 8-16, od wtorku do piątku w godz. 7-15)

Projekt mapki: Mateusz Kaźmierczak

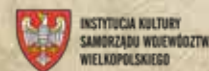
Więcej questów znajdziesz na:

www.regionwielkopolska.pl
www.wyprawyodkrywcow.pl
www.questing.pl

Partnerzy:



WOJEWÓDZKA BIBLIOTEKA PUBLICZNA
I CENTRUM ANIMACJI KULTURY
W POZNANIU



MUZEUM
REGIONALNE
W WOLSZTYNIE



Wolsztyn 2013

Wolsztyn

