

Opisy punktów programu | Uherkon' 2015



BLOK PRELEKCYJNY - PIĄTEK, 20 MARCA 2015

Urban exploration - 16:00

Zakazane ruiny jak u Indiany Jonesa? Może kamień was ścigać nie będzie, ale emocje murowane. Co to jest urban exploration, z czym to się je i gdzie się udać - tu dowiecie się (mam nadzieje, że) wszystkiego.

Prowadzący: Łukasz „Kenny” Kowalski

Czas trwania: 1h

Mitologia nordycka, wstęp do umysłowego Ragnaroku - 17:00

Poznaj jedną z najbardziej zaplątanych i niewiarygodnych mitologii Europy. Dowiedz się w co wierzyły groźne Ludy Północy, komu oddawały cześć i dlaczego wiemy o tym tak dużo. Zobacz jak powstał świat, a właściwie 9; skąd się wzięły chmury i czemu to takie obrzydliwe oraz dlaczego elfy wcale nie są miłe i nie lubią żelaza. Przygotuj się na jazdę bez trzymanki na berserku.

Prowadzący: Wiktor „Bodvar” Łyżwa

Czas trwania: 1h

Herosi Asgardu - 18:00

Epicycy bogowie, epickie itemy, epickie przygody. Wszystko to znajdziesz tutaj: w zapomnianej krainie mitologii nordyckiej, gdzie miód leje się strumieniami, każdy czyn zmienia się w sagę, a kobiety/mężczyźni są zawsze chętne/i. Do walki oczywiście! Poznaj szalonego Odyna, potężnego Thora, przebiegłego Lokiego, bezwstydną Freyie i resztę nieprzeciętnego nordyckiego panteonu. Wysłuchaj o ich przygodach i dokonaniach, które w niwecz obrócą wszystko co znasz do tej pory! Będzie się działo! Będzie bolało! Uważaj na kozła!

Prowadzący: Wiktor „Bodvar” Łyżwa

Czas trwania: 2h

Jak być psychopatą i nie zwariować? - 20:00

Kilka historii o psychopatycznych mordercach. Nie ma lekko - hotle z krematorium, kanibalizm, sekty, prorocze sny... To tylko wierzchołek góry lodowej. A co gdy trafią do psychiatryka? Jakoś trzeba sobie radzić...

Prowadzący: Angelika „Casta” Kubacka, Grzegorz „Wolan” Zagraba

BLOK KONKURSOWY - PIĄTEK, 20 MARCA 2015

Konkurs Tabu, zwany karteczkami - 16:00

Czytasz mnóstwo książek? Masz wiedzę na różne tematy? Znajomi Ci mówią, że używasz słów, których nie rozumieją? W takim razie Tabu jest w sam raz dla Ciebie! Ta gra drużynowa ma proste zasady - musisz przedstawić hasło drużynie nie używając słów, które są tabu. Proste? Tak Ci się wydaje. Przyjdź i przekonaj się sam!

Prowadzący: Anna Pastuszek, Grzegorz „Wolan” Zagraba

Czas trwania: 2h

Konkurs wiedzy o Adventure Time - 18:00

Za miecz łap i ku przygodzie! Wiesz jak wygląda Jake i co lubi jeść Finn? Czy potrafisz powiedzieć, która to balonowa lub jak na prawdę miał na imię Lodowy Król? To pakuj plecak, bo pora już, więc z nami chodź!

Prowadzący: Łukasz „Kenny” Kowalski

Czas trwania: 1h

Tele AS! - 19:00

Najbardziej pokręcony teleturniej lat 90. powraca w konwentowym wydaniu! Trudne pytania, niesamowite emocje, bezlitosne zasady. Może to właśnie Ty będziesz Asem?

Prowadzący: Angelika "Casta" Kubacka, Łukasz "Ventus" Pastuszek

Czas trwania: 1h

Fantastyczny konkurs filmowy Grumphiee'ego - 20:00

Zapraszam na konkurs z nowatorskimi rozwiązaniami:

- będą zadawane pytania!

- obrazki, muzyka, pokazywanki!

A na koniec coś czego nigdy nie było: wygrywa osoba (lub drużyna) z największą ilością punktów!!! Nie przegap.

Prowadzący: Rafał "Grumphiee" Popławski

Czas trwania: 2h

BLOK PRELEKCYJNY - SOBOTA, 21 MARCA 2015

Uherkon X - prezentacja gry oraz turniej - 10:00

Uherkon X to gra karciana stworzona przez członka klubu fantastyki Ursus et Spiritus. Członkowie klubu jako postacie do gry stają do walki przeciw sobie. Szybka i przyjemna rozgrywka pozwala na wiele zabawy i miłe spędzenie czasu. Stań w szranki i wygraj tytuł konwentowicza dnia! No i nagrody rzecz jasna. Takie rzeczowe.

Prowadzący: Łukasz "Kenny" Kowalski

Czas trwania: 2h

Spotkanie autorskie z twórcami projektu Horror na Roztoczu - 12:00

Horror na Roztoczu to zbiór 17 opowiadań grozy, których akcja dzieje się na Roztoczu (i w okolicy) w takich miejscach jak Tomaszów Lubelski, Jacnia, Zamość, Werbkowice, Hrubieszów, Biłgoraj i innych. Ale nie tylko...

To także eksperyment literacki łączący nietypowy pomysł z artystycznymi umiejętnościami twórców książki. Otóż wszystkie historie oraz ilustracje w zbiorze inspirowane są koszmarami sennymi inicjatora projektu Łukasza Kielbasy.

Zagłębiając się w świat Horroru jednocześnie wkraczasz do umysłu inicjatora tego projektu i otrzymujesz dostęp do jego koszmarów, a przez to także możliwość przeżycia ich jeszcze raz, na własnej skórze.

W ramach spotkania autorzy oraz inicjatorzy projektu opowiedzą o tym jak powstawał Horror na Roztoczu oraz zaprezentują Horror na Roztoczu 2, który aktualnie jest na ukończeniu.

Prowadzący: Łukasz Kielbasa, Magdalena Godlewska, Juliusz Wojciechowicz

Czas trwania: 1h

Warsztaty tworzenia opowieści niesamowitych - z pogranicza Grozy - 13:00

Jedynie w swoim rodzaju warsztaty dla młodzieży podczas, których tworzymy scenariusze do opowieści niesamowitych z pogranicza grozy i przekształcamy je w pełnoprawne historie.

Zajęcia pozwalają zapoznać się ze schematami tworzenia opowieści oraz kreowania bohaterów. Dzięki uczestnictwu uczymy się jak budować opowieść, jak dokonać segregacji koncepcji i opracować punktowy scenariusz opowiadania.

W trakcie zajęć prowadzący opowiadają o tym jak wygląda całościowy proces powstawania książki i jak go skrócić, uprościć lub dostosować do własnych umiejętności.

Ponadto dzięki wykorzystaniu metody Burzy Mózgów rozwijamy w sobie umiejętności komunikacji i pracy w grupie.

Prowadzący: Łukasz Kielbasa, Magdalena Godlewska, Juliusz Wojciechowicz

Czas trwania: 2h

O rzemiośle słów kilka - 15:00

Żyjemy w czasach wielkich fabryk i manufaktur. Na dzień dzisiejszy rzemiosło zdaje się być li tylko hobby. Ale czy na pewno? Jeżeli interesują Cię praktyczne aspekty rzemiosła, jego zastosowanie i dyskusja na temat potencjalnego rozwoju umiejętności - przyjdź i podyskutuj z nami.

Prowadzący: Michał „Yaminoyori” Kwiatkowski

Czas trwania: 1h

Spotkanie autorskie z Anetą Jadowską - 16:00

Aneta Jadowska - najgłośniejszy polski debiut ostatnich lat. Od 2012 roku podbiła serca fanów heksalologią o Dorze Wilk, opowiadaniem i prelekcjami o szeroko pojętej popkulturze i seryjnych mordercach. Nie zna pojęcia odpoczynku, świetnie czuje się w podróży i finalizuje właśnie pracę nad dwiema kolejnymi książkami.

Mordercze duety, czyli: Jeśli zabijać to nie indywidualnie - 17:00

Jeśli zabijać, to tylko we dwoje! Przypadki seryjnych zabójców, którzy nie działali samodzielnie, ale mieli współnika są znane, choć niezbyt liczne. Jeszcze mniejszą grupę stanowią mordercze duety mieszanej płci. Pisząc „Wilka w owczej skórze” zaczęłam szukać odpowiedzi na dręczące mnie pytania: Jak działają takie pary? Czy normalna i nie mająca morderczych ciągót osoba może stać się zabójcą pod czyjś wpływem? Czy oboje po równo ponoszą winę i czy oboje równo zostaną ukarani? Czy miłość może przetrwać zbrodnię i proces? W niniejszej prelekcji opowiem o kilku wyróżniających się przypadkach i postaram się odpowiedzieć na powyższe pytania.

Prowadzący: Aneta Jadowska

Czas trwania: 1h

Spotkanie autorskie z Jakubem Ćwikiem - 18:00

Jakub Ćwiek - publikując od dekady, miksuje różne podgatunki fantastyki z mediami innymi niż literatura. Tak powstał filmowo-serialowy "Kłamca", ukazujący kult gwiazd jako nową mitologię, rockowy "Dreszcz" będący komiksem zaserwowanym w postaci prozy, tworzący wizerunek polskiego superbohatera czy "Chłopcy", którzy nawet z najwygodniejszego fotela zabierają czytelnika na pustą drogę ciągnącą się aż po horyzont. A gdy książki trafiają już do wydawnictwa, Kuba preleguje, podróżuje po świecie, grywa na gitarze, pisze teksty piosenek, scenariusze i felietony.

Bohater o wielu twarzach - 19:00

W popkulturze nie ma wyłączności: serialowy Hannibal nie zainteresowałby publiczności, gdyby ta nie знаła go z ról, w które wcielił się Cox i Hopkins, oraz z książek Harrisa. Czy Kłamca byłby odbierany tak samo, gdyby nie rola Hiddlestone'a? I co Loki ma wspólnego z Daimonem Freyem? Wreszcie: jak ma się do "Chłopców" Arkadiusz Jakubik? Czyli o tym, jak nowe media i utwory wpływają na odbiór innych dzieł.

Prowadzący: Jakub Ćwiek

Czas trwania: 1h

Portal MMO - za kulisami - 20:00

Prezentacja jednego z najbardziej znanych portali o grach MMO - mmorpg.org.pl. Uczestnicy prezentacji zaznajomią się z pracą redaktorów, videomaker'ów, moderatorów oraz administratorów portalu. Dowiedzą się jak wyglądają prace nad recenzjami i artykułami odnoszącymi się do MMO. Ponadto zostaną zaznajomieni z możliwościami kariery na tym wciąż rozwijającym się rynku gier.

Prowadzący: Andrzej "ALGAIST" Zińczuk

Czas trwania: 1h

BLOK KONKURSOWY - SOBOTA, 21 MARCA 2015

Konkurs Disneyowski - 10:00

Znasz na pamięć słowa "Hakuna matata"? Potrafisz wymienić imiona siedmiu krasnoludków? Wiesz, jaki kolor miała sukienka Aurory? Ten konkurs jest właśnie dla Ciebie! Przyjdź i sprawdź swoją wiedzę!

Prowadzący: Katarzyna "Lisha Gran" Gierun, Sylwia "Filemona" Starzyńska

Czas trwania: 2h

Hardcorowe Pokazywanki - 12:00

Lubisz gry towarzyskie? Zwykle Kalambury to dla Ciebie za mało? Zostań Hardcor-em, wykaż się sprytem i pomysłowością. Dziesiątki dziwnych haseł o różnym poziomie trudności z kilku kategorii. Doskonała zabawa pełna humoru oraz nagrody... to wszystko i jeszcze więcej czeka na Was.

Prowadzący: Katarzyna „Silvera” Kańczugowska, Mateusz „Saphir” Paczos

Czas trwania: 1h

Parowy konkurs serialowy - 13:00

Każdy z nas chociaż raz w życiu oglądał serial. Może to był Klan, a może Gra o tron. Bierz ze sobą kolegę i przyjdźcie na mój konkurs. Każdy znajdzie coś dla siebie! UWAGA DUŻO SPOILERÓW!

Prowadzący: Mateusz „Rid” Nieszporek

Czas trwania: 2h

Mecz quidditcha - 15:00

Trochę sportu nigdy nie zaszkodzi! Łapcie za miotły i przybywajcie. Kto zostanie mistrzem quidditcha? Mecze będą odbywać się w 3 osobowych drużynach. Zapraszamy również ludzi bez drużyn - na pewno znajdą się dla was miejsca. Prosimy o zabieranie własnych mioteł/mopów/szczotek itp.

Prowadzący: Łukasz „Kenny” Kowalski

Czas trwania: 2h

Zbierz je wszystkie - sprawdź ile wiesz o pokemonach bez pokedex'u - 17:00

Więc mówisz, że oglądałeś Pokemon w dzieciństwie i na pewno wiesz o nich wszystko? Prowadzący postawili sobie za punkt honoru pokazanie Ci, że się mylisz! Przyjdź i sprawdź ile naprawdę wiesz o pokemonach! Pytania trudne, ciekawe i zaskakujące!

Prowadzący: Mateusz Wygodny, Patryk „Selwex” Kubacki

Czas trwania: 2h

Konkurs muzyczny - 19:00

Macie ochotę znów odgadywać pojedyncze tytuły piosenek? Nie? To bardzo dobrze! Hardkorowy, zabawny i ciekawy konkurs muzyczny zaprasza!

Prowadzący: Łukasz „Kenny” Kowalski

Czas trwania: 1h

Konkurs Potterowy na wypasie - 20:00

Jeśli wiesz jakim zaklęciem przegania się boginy, znasz na pamięć drzewo genealogiczne rodziny Black'ów lub po prostu chcesz napić się kremowego piwa "Pod Trzema Miotłami" to ten konkurs jest właśnie dla Ciebie!

Prowadzący: Mateusz „Majonez” Sykuła

Czas trwania: 1h

BLOK MANGA & ANIME - SOBOTA, 21 MARCA 2015

Jak walczyć z nudą w anime? - 10:00

Nudzi Cię coś w anime? Znasz jakieś komercyjne chwytły twórców? Ta dyskusja potrzebuje właśnie Ciebie. Choć jej przebieg może być dosyć niekonwencjonalny. ;) Przyjdź!

Prowadzący: Angelika „Mizu” Klimek

Czas trwania: 1h

Moemoe prelekcja! - 11:00

Słodkiutkie ciasteczka, przesłodkie cukierki
nie z nami te wszystkie słodziutkie gierki
o słodkich dziewczynkach
o słodkich minkach
w przesłodkich ubrankach
tańczących do ranka
prelekcja to krótka
o słodziutkich ludkach.

Prowadzący: Stefan Serafin

Czas trwania: 1h

Hardkorowy, lekko wiedzowy, konkurs animcowy - 12:00

Dobra zabawa czeka za rogiem! Nudzą ci konkursy, w których twoim jedynym zadaniem jest odpowiadanie na pytania? Oczekujesz emocji i rozrywki? Ten konkurs jest dla Ciebie! Rozrywka, anime i nie za normalny prowadzący. Zapraszamy!

Prowadzący: Łukasz „Kenny” Kowalski

Czas trwania: 2h

Konkurs wiedzowy Sword Art Online - 14:00

Lubisz mangę i anime? Jesteś fanem SAO? Tak? To ten konkurs jest dla Ciebie!!! Przyjdź do nas i pokaż, ile wiesz! Nie stój tak! Wbijaj do nas!

Prowadzący: Iwona Domań, Łukasz "Ivan" Łagowski, Mateusz Soboń

Czas trwania: 2h

Konkurs rozpoznawania bishoujo! - 16:00

W każdym anime musi być piękna bishoujo! Jeżeli jesteś wielbicielem płci pięknej w anime to ten konkurs jest dla Ciebie. Przyjdź i wykaż się wiedzą! Konkurs głównie przeznaczony dla panów, ale panie również miło widziane (dodatkowe punkty dla pań!).

Prowadzący: Stefan Serafin

Czas trwania: 2h

Animcowy Konkurs Openingowy - 18:00

Wykaż się znajomością największej ilości openingów. Zniszcz swoich przeciwników w konkursie łączącym muzykę, anime i dobrą zabawę.

Prowadzący: Łukasz „Kenny” Kowalski

Czas trwania: 1h

Nędza w anime z nowych sezonów - czy naprawdę jest tak źle? - 19:00

"Naprawdę słabe serie w tym sezonie", "kolejny sezon kiszka", "kolejny sezon, w którym nie ma praktycznie nic ciekawego"... Coraz częściej widzimy takie komentarze. Zrządzenie starych fanów czy smutna prawda? Dowiesz się na tej prelekcji!

Prowadzący: Stefan Serafin

Czas trwania: 1h

Początki anime w Polsce - 20:00

Nim anime było szeroko dostępne, pierwsze tytuły pojawiały się na kasetach i w telewizji. Dowiedz się od czego zaczęli twoi starsi koledzy lub przyjdź i przeżyj podróż w piękne czasy dzieciństwa.

Prowadzący: Łukasz „Kenny” Kowalski

Czas trwania: 1h

BLOK PRELEKCYJNY - NIEDZIELA, 22 MARCA 2015

Areostaty - olbrzymy przestworzy - 10:00

Zaprezentowanie niezwykłych maszyn latających - areostatów. Ich rodzaje, dzieje oraz bieżące zastosowanie. Prezentacja obejmie także wykorzystanie tych maszyn jako fantastyczne środki transportu w literaturze i grach fantazy oraz przedstawi plany Naukowego Koła Technicznego z PWSZ Chełm dotyczących budowy sterowca. Uczestnicy będą mieli okazję poznać jak samemu można wykonać balon na ciepłe powietrze oraz mini sterowiec.

Prowadzący: Andrzej "ALGAIST" Zińczuk

Czas trwania: 2h

Nikola Tesla i Ty, czyli o geniuszu walczącym ze złem Edisona! - 12:00

Nikola Tesla, geniusz o którym zapomniał świat. Świat, który bez niego wyglądałby zupełnie inaczej. Dowiedz się co takiego wymyślił genialny Serb, jakie były jego eksperymenty i ambicje. Czemu uważano go za wariata i niebezpiecznego szaleńca? I czemu obarczano odpowiedzialnością za takie zdarzenia jak Katastrofa Tunguska?

Prowadzący: Wiktor „Bodvar” Łyżwa

Czas trwania: 1h

Pancerne Anioły - prawdy i mity o husarii - 13:00

Wspaniała ciężka jazda, przed którą drżała cała Europa. Formacja, która jednym uderzeniem potrafiła zmienić bieg nie tylko bitwy ale i całej historii. Przez wieki obrosła mitami i legendami. A jak to wyglądało naprawdę? Kim byli, jak żyli i jak walczyli husarze. Dowiesz się tego właśnie tu.

Prowadzący: Wiktor „Bodvar” Łyżwa

Czas trwania: 1h

BLOK KONKURSOWY - NIEDZIELA, 22 MARCA 2015

Battle Fantaści, czyli bitewniak w skali 1:1 - 10:00

Battle Fantaści to bitewniak stworzony by nie tylko wykorzystać możliwości strategicznej rozgrywki, ale również umiejętności i predyspozycje ludzi. Wciel się w członka drużyny jednej z dwóch frakcji - demonów lub ludzi - i stań do walki! Turowa rozgrywka w najlepszym wydaniu!

Prowadzący: Łukasz „Kenny” Kowalski

Czas trwania: 4h

ATRAKCJE SPECJALNE

Spektakl teatralny "Czy czern to odcień szarości?" - Chełmska Grupa PaT - piątek - 22:00

Sztuka piętnastoletniej Elizabeth Foe porusza tajemnicę przemijania z którym spotyka się młody człowiek. Spektakl zestawia dorosły niepokój oraz dziecięcą ciekawość, które wspólnie wpływają na trud podejmowanych decyzji.

Wielki Konkurs Cosplay - sobota - 21:00

Jedyny taki, wyjątkowy, niepowtarzalny... Słowem - Konkurs Cosplay. Zobacz starcie cosplayerów - tylko u nas w jednym miejscu najróżniejsze postacie - od maga, przez bitewnego pielgrzyma, na zgrai krasnoludów kończąc! Wyjątkowe wrażenia, wspaniałe pokazy, niepowtarzalne emocje! Przyjdź i przekonaj się sam!

Pokaz fireshow - My tu tylko na przypał - 22:00

Pokaz niepowtarzalnej sztuki tańca z ogniem w wykonaniu chełmskiej grupy fireshow „My tu tylko na przypał”. Ogień, ruch, emocje - tylko podczas tego wyjątkowego popisu.

BLOK LARP - PIĄTEK, 20 MARCA 2015

LARP "Zagłada" - 22:00

Pewnego dnia dla wszystkich stało się jasnym. Ludzie ostro przegięli. Kiedy niebiosa zasnuły się czarnymi chmurami, a trzewia ziemi rozwarły się, by wypuścić piekielne legiony, wszyscy zrozumieli jedno – nadchodzi czas Zagłady. Zmobilizowano wszystkie armie, ustanowiono globalny sztab generalny, a przez kilka miesięcy na całym globie trwała jedna, wielka pożoga. Ten kto liczył na pozytywne rozwiązanie tego nierównego konfliktu - musiał być głupcem. Bogaci, inteligentni... Sprytni i przebiegli, a może po prostu wybrańcy losu? Oni mają zejść teraz do podziemi i przeczekać najgorsze czasy. Pytanie tylko, czy Ty także jesteś Wybrańcem?

Prowadzący: Michał „Yaminoyori” Kwiatkowski

Czas trwania: ok. 3h

BLOK LARP - SOBOTA, 21 MARCA 2015

LARP "Dziwne przypadki Ankh Morpork" - 01:00

Na Niewidocznym Uniwersytecie obecnie jest przerwa wakacyjna. Nadrektor z pozostałą na uczelni garstką kadry profesorskiej strasznie się nudzą. Nieliczni pozostali na uczelni studenci błąkają się po jej kątach szukając sobie czegoś ciekawego do roboty. Niedługo jednak ta sielanka się zmieni. W przeciągu kilku ostatnich nocy bowiem z rzeki Ankh wyjmowano (bo jak wiadomo Ankh można kroić nożem...) zwłoki. Nie było by w tym nic niezwykłego (szczególnie że działo się to w Mrokach) gdyby nie fakt, iż Straż podejrzewa, że to właśnie magowie maczali w tym palce...

LARP w realiach „Świata dysku” Terry'ego Pratchett'a

LARP przyjazny początkującym graczom

Obowiązuje zasada „No pain” (dopuszczalny jest wyłącznie dotyk, który nie powoduje dyskomfortu u innego gracza)

Liczba graczy: 15

Prowadzący: Angelika "Casta" Kubacka, Rafał "Grumphiee" Popławski

Czas trwania: ok. 3-3,5h

LARP "Piękne i Bestia" - 22:00

Każda dziewczynka marzy o życiu jak w bajce. Jednak nie wszystkie bajki wyglądają tak dobrze w rzeczywistości. Czy stanie się własnością ekscentrycznego miliardera i ponoszenie odpowiedzialności za przewinienia swoich bliskich może mieć szczęśliwe zakończenie? Czy Bestia, zanim opadnie ostatni płatek róży może znaleźć w sobie dobro? Czy Piękne są w stanie nie stracić swojego?

LARP to dramat psychologiczny w realiach współczesnych

W grze pojawia się tematyka dyskryminacji bądź wykorzystania

W grze występuje odgrywanie scen seksu i przemocy

Wskazane stroje: damskie - długie suknie

Obowiązuje zasada „Full touch” (dopuszczalny jest dotyk w każdej formie, w tym przemoc bezpośrednia i zachowania o charakterze seksualnym)

Obowiązują słowa bezpieczeństwa: green/yellow/red

Obowiązują zapisy przed konwentem (poplawski.rafal@gmail.com)

LARP tylko dla pełnoletnich

Liczba graczy: 9 (7 ról damskich, 2 role męskie)

Prowadzący: Emilia 'Emi' Kowalska, Rafał 'Grumphiee' Popławski

Czas trwania: 5h (1h warsztaty, 3h gra, 1h debrief)

LARP "Stowarzyszenie Mrocznego Poniedziałku - gdy o dobro walczysz złem" - 23:00

Przyszłość malowała się kolorowo. Czysta energia uzyskiwana za pomocą reaktora zimnej fuzji miała na zawsze rozwiązać problemy współczesnego świata. Niestety pycha ludzka i brak rozwagi często towarzyszą sobie w najgorszych momentach. Wybuch reaktora wywołany brakiem odpowiednich zabezpieczeń otworzył portal do krainy cieni. Istoty, które wypełzły z niego powoli acz skutecznie przejmują kontrolę nad planetą. Tylko samobójcza misja grupy przestępczej znanej pod pseudonimem "Stowarzyszenie Mrocznego Poniedziałku" może uratować ludzkość.

Prowadzący: Łukasz „Kenny” Kowalski

Czas trwania: 3h

SESJE RPG

Podczas konwentu na tablicy ogłoszeń zostaną wywieszane listy do zapisów na poszczególne sesje. Godzinę rozpoczęcia sesji ustala MG podczas trwania konwentu.

Zew Cthulhu 5.5 - "SCP"

Ze strony Fundacji SCP i naszej obsługi, chcielibyśmy powitać was w ekscytującej pracy w jednym z naszych ściśle tajnych ośrodków badawczych. Podczas waszego pobytu, weźmiecie udział w różnych procedurach testowych. Niektóre z nich mogą być ekstremalnie niebezpieczne, jeżeli nie zostaną podjęte odpowiednie środki ostrożności. Jeśli nie zastosujecie się do otrzymanych instrukcji, powrócicie do waszych cel śmierci. Jeżeli zaś wszystko przebiegnie zgodnie z planem, na koniec miesiąca zostaniecie ułaskawieni.

Zabezpieczać. Przechowywać. Chronić.

Prowadzący: Radomir Żwiruk

Czas trwania: 5h

Zew Cthulhu 5.5 - "Bieluch"

Rok 1915, Chełm. Grupa osób, chroniąc się przed uprowadzeniem przez carską armię, oraz wojenną pożogą, kryje się w piwnicy. Znajdują tam ślad, prowadzący do leża przedwiecznej, bluźnierczej grozy...

Prowadzący: Radomir Żwiruk

Czas trwania: 5h

Cyberpunk 2020 - „Zawsze jest czas na śmierć”

Federal Bureau of Investigation potrzebuje twojej pomocy, dołącz do rozgrywki już dziś!

Liczba graczy: 2-4

Prowadzący: Mateusz „Dexter” Susel

Czas trwania: 2-4h

Neuroshima

Podróżując przez pustynię bohaterowie natrafiają na porzucony samochód, z którego nadawany jest komunikat wzywający pomocy. O co chodzi, co się stało z ludźmi, którzy nagrali wiadomość?

Liczba graczy: 3-4

Prowadzący: Filip „Klamot” Demski

Czas trwania: min. 3h

The Dice

Nieskończona jest głupota ludzka, lecz także najciekawsza spośród wszystkich istot. Żadna inna istota nie jest w stanie w tak spektakularny sposób obrócić najgłupszego błędu w heroiczne zwycięstwo lub farsę godną epoki wieszczów. Żadne inne stworzenie nie jest tak uparte ani z przedwiecznych, ani innych istot śmiertelnych, aby próbować wybić się ponad swoją nieudolność i niedolę ku uzyskaniu jakiegokolwiek cząstki jak to oni zwykle mówią "cudownej" czy "paranormalnej". Ludzie z każdą sekundą popełniają więcej bezsensownych błędów. Niektóre są większe, inne mniejsze. W życiu każdego człowieka istnieje błąd nazywany jego Największym Błędem. Waszym było przyjście tutaj.

Sesja storytellingowa

Prowadzący: Jakub „Farlog” Luszewski

Czas trwania: 3-4h

GAMES ROOM

Games Room to miejsce czynne przez cały czas trwania konwentu, gdzie możesz przyjść kiedy tylko zechcesz, by zasmakować rozgrywki w gry planszowe. Te popularne i mniej znane. Przygodowe, strategiczne, ekonomiczne, imprezowe i wiele, wiele więcej.

Zawsze przyjazna ekipa GR pomoże i doradzi przy wyborze gry, nauczy zasad i wprowadzi w tajniki świata gier planszowych.

Ponadto w Games Room ekipa ze sklepu Dyngs będzie prowadzić pokazy, naukę i turnieje gier, które przywieźli ze sobą (a ma ich być ponad 150).

W Games Room odbędą się też programowe turnieje, które prezentujemy poniżej:

Turniej gry „Jungle Speed” - piątek - 18:00

Gra, w której liczy się zręczność, spostrzegawczość i szybkość. Każdy z graczy dostaje karty, których musi się pozbyć podczas gry – aby to zrobić, trzeba w odpowiednim momencie złapać drewniany "totem". Jeśli gracz złapie go w złym momencie, albo w ogóle tego nie zrobi - będzie musiał wziąć karty od swoich przeciwników.

Eliminacje do Mistrzostw Polski w Splendor - sobota - 12:00

Splendor jest dynamiczną i niemal uzależniającą grą w zbieranie żetonów i kart, które tworzą zasoby gracza, umożliwiające mu dalszy rozwój. Gracze wcielają się w renesansowych kupców, którzy próbują nabyć kopalnie klejnotów, środki transportu, sklepy - wszystko to w celu zdobycia jak największego prestiżu. Gdy będziesz już dostatecznie bogaty, być może zaszczyci Cię swą wizytą przedstawiciel szlachty, co jeszcze podniesie Twój prestiż w oczach konkurencji.

Zwycięzca turnieju zostaje zakwalifikowany do Mistrzostw Polski w Splendor!

Minimalna liczba graczy: 12

Turniej gry „Arka Zwierzaków” - sobota - 17:00

„Arka zwierzaków” to prosta i zabawna gra planszowa dla całej rodziny. Wkrocz do biblijnego świata i pomóż Noemu uratować zwierzęta na Ziemi przed Potopem! Wybieraj i układaj żetony zwierzaków oraz jednocześnie zadbaj o ich bezpieczeństwo - pilnuj zapasów ziarna, pamiętaj, żeby drapieżniki nie znajdowały się obok roślinożerców, a burty zostały zrównoważone tak, aby Arka się nie przechylała. Zbieraj punkty za liczbę zwierząt, a na końcu zostań najlepszym pomocnikiem Noego. I najszybszym! To wszystko w szalonym tempie rozgrywki prowadzonej w czasie rzeczywistym!

BLOK BITEWNY

Gdy tylko na bloku bitewnym jest wolne miejsce, możesz skorzystać udostępnionych stołów i makiet, by zagrać emocjonującą bitwę w dowolną grę bitewną. Ponadto, na bloku zaplanowane są następujące punkty programu:

Pokazy gry „Warzone: Resurrection” - piątek - 18:00

Pokazy remake'u startej dobrej gry Warzone.

Prowadzący: Rafał "Shadow" Wróblewski

Czas trwania: 2h

Turniej gry „Warhammer 40.000” - sobota - 9:00

Turniej gry bitewnej „Warhammer 40.000”. Format 1000 punktów.

Regulamin do pobrania na stronie www.uherkon2015.pl

Prowadzący: Mateusz „Matus” Gajos

Czas trwania: 8h

Pokazy „X-Wing Miniature Game” wraz z Luźnym Graniem

Walki myśliwców w kosmosie, bój jasnej strony mocy z ciemną - wszystko to i więcej w tej jedynej w swoim rodzaju grze strategicznej. Stań po stronie dzielnych rebeliantów, zdyscyplinowanego Imperium lub bezwzględnych przemytników i wypróbuj swoje zdolności jako dowódca eskadry.

Prowadzący: Michał "Shawass" Szałański

Czas trwania: 3h

BLOK MAGIC: THE GATHERING

Na bloku M:tG można zagrać w najsłynniejszą grę karcianą świata, która wzbudza wiele emocji, a jej sława nie maleje. Ponadto w ramach bloku zaplanowane są następujące turnieje:

Friday Night Magic - piątek - 17:00

FNM to turnieje które dają graczom z coraz większej liczby krajów okazję by pograć na cotygodniowych turniejach. Takim turniejem jest właśnie Friday Night Magic na Uherkonie!

Celem turnieju jest pokazanie graczom, jak fajne i proste może być wzięcie udziału w turnieju, który liczy się do rankingów.

Tribal Wars - sobota - 11:00

Format - Modern Tribal - bardzo ciekawy format, gdzie gracze budują swoje talie na tak zwanych Tribalach. Każda talia musi mieć motyw przewodni np.: Gobliny, Vampiry, Zombie, Ludzie. Nie wprowadzamy restrykcji co do budowy decków, prócz tego, że muszą być klimatyczne.

Wpisowe - 7 zł

Nagrody: - 0,5 boostera do puli nagród za każdego gracza

Draft KTK + FRF - sobota - 16:00

Na drafcie każdy otrzymuje 3 boostery. Na sygnał otwieramy pierwszy i wyjmujemy jedną kartę, a pozostałe przekazujemy koledze po prawej. Gdy paczka robi się pusta, otwieramy drugi i trzeci booster i historia się powtarza - później budujemy decki po 40 kart.

Wpisowe - 37 zł lub 47 zł

Nagrody: Redraft R - opcja za 37 zł

Booster w puli za każdego gracza (do redraftu lub nie) - opcja za 47 zł