

## **I Mistrzostwa Łodzi w League of Legends – regulamin**

### **1. Informacje ogólne o turnieju**

- 1.1. Nazwa - I Mistrzostwa Łodzi w League of Legends
- 1.2. Data przyjmowania zgłoszeń 1.06-15.06.2015r.
- 1.3. Data turnieju 23/24.06.2015r.
- 1.4. Miejsce rozgrywek – III Liceum Ogólnokształcące im. Tadeusza Kościuszki w Łodzi
- 1.5. Ilość drużyn: do 32
- 1.6. Uczestnicy zgadzają się na publikację próbek oraz stream na żywo z meczów. Stream i materiały będą publikowane w Internecie na stronach związanych z turniejem

**UWAGA!!! UCZESTNICY MUSZĄ POSIADAĆ WŁASNĄ MYSZKĘ I KLAWIATURĘ ORAZ SŁUCHAWKI Z DZIAŁAJĄCYM MIKROFONEM!!!**

### **2. Drużyny i rejestracja**

- 2.1. Każda drużyna musi liczyć 5 osób + maksymalnie 2 rezerwowych
- 2.2. Każda drużyna musi posiadać kapitana – łącznika z organizatorami
- 2.3. Skład drużyny musi być stały przez cały przebieg turnieju
- 2.4. Udział w turnieju mogą wziąć drużyny, które zgłosiły się za pomocą formularza przesłanego na email organizatora
- 2.5. Podanie nieprawdziwych danych będzie skutkowało dyskwalifikacją drużyny
- 2.6. Nie ma żadnych ograniczeń jeśli chodzi o dywizje i poziomy Summonerów (jedyne restrykcje dotyczą trybu draft i minimalnej liczby postaci)
- 2.7. Rozegranie meczu w innym składzie niż zgłoszony może skutkować dyskwalifikacją/walkowerem lub unieważnieniem wyników i rozegranie meczu na nowo
- 2.8. Minimalny wiek potrzebny do wzięcia udziału w turnieju to 16 lat. Na miejscu turnieju będą sprawdzane dowody tożsamości

2.9. W skrajnych sytuacjach (np. wypadek, problemy z dojazdem) istnieje możliwość zamiany zawodnika podczas jednego dnia turnieju.

### **3. Struktura turnieju**

3.1 W turnieju wezmą udział 32 drużyny podzielone na 8 grup po 4 drużyny

3.2. Turniej odbędzie się wg systemu fazy grupowej i rozgrywek finałowych

3.3. W fazie grupowej gry są rozgrywane na zasadzie pojedynczej eliminacji – drużyna która przegra jeden mecz odpada

3.4. Z każdej grupy wychodzą 2 drużyny

3.5. W końcowej fazie turnieju mecze rozgrywane są na zasadzie BO3

3.6. Organizator zastrzega sobie prawo do rozstawienia drużyn w drabince

3.7 Wszelkie zastrzeżenia podczas trwania turnieju należy natychmiast kierować do obsługi i sędziów

### **4. Dzień otwarcia i mecze**

4.1. Kapitanów drużyn prosimy o stawienie się o godzinie 10.00 w auli IIILO na ceremonii rozpoczęcia turnieju

4.2. Mecze rozgrywane są na serwerze EUNE

4.3. Obowiązującym trybem jest 5v5 Tournament Draft

4.4. W przypadku niestawienia się jednego z członków drużyny, gra zostaje oddana przeciwnikom

### **5. Zabronione działania**

5.1. Korzystanie z dodatkowego oprogramowania wspomagającego grę

5.2. Umyślne rozłączanie komputera

5.3. Celowe oddawanie meczu przeciwnej drużynie

5.4. Niesportowe zachowanie i wulgarny język

**6. Organizator zastrzega sobie prawo do nieznaczącej zmiany regulaminu podczas trwania turnieju**

**7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy zaistniałe podczas turnieju, jeżeli pojawiły się z przyczyn losowych**

**8. Lista osób zajmujących się obsługą techniczną, komentatorów oraz sędziów zostanie ogłoszona w dniu rozpoczęcia turnieju**

**9. Wszystkie kwestie sporne nie opisane w Regulaminie rozstrzyga Główny Administrator turnieju**

**10. Zgłoszenie się do turnieju jest jednoznaczne ze zgodą na osobiste stawienie się na imprezie 23 i 24 czerwca w budynku III Liceum Ogólnokształcącego im. Tadeusza Kościuszki w Łodzi.**

## **11. Inne**

11.1 Do strefy turniejowej jak i do samych stanowisk podchodzą tylko i wyłącznie uczestnicy turnieju mający rozgrywać mecz w danej chwili. Przy strefie turniejowej LoL będzie ekran i widownia, na której każdy będzie mógł obserwować mecze. Wszystkie sprawy kierowane do organizatorów będzie można załatwiać pomiędzy meczami lub prosząc o przekazanie informacji przez koordynatora znajdującego się przy ekranie dla widowni

11.2. Do stanowisk siadamy bez jedzenia i napojów

11.3. Podczas trwania turnieju mogą wystąpić opóźnienia, więc każdy kapitan drużyny jest zobligowany do posiadania przy sobie włączonego telefonu komórkowego, co w razie nieobecności w danej chwili pozwala na szybkie przekazywanie informacji dotyczących turnieju

11.4. W razie nieobecności choćby jednego członka drużyny dopuszcza się spóźnienie do 15 min. Po tym czasie mecz uznawany jest jako walkower i wygrywa drużyna, której członkowie są obecni przy stanowiskach

11.5. W Finale żadna drużyna nie może oddać gry walkowerem

11.6 NIE WYZYWAMY, NIE TROLLUJEMY

## **Zachowanie na terenie obiektu**

1. Zakaz spożywania i wnoszenia napojów alkoholowych
2. Zakaz niszczenia sprzętu do gry

3. Decyzje sędziów nie podlegają dyskusji
4. Zakaz wulgarnego zachowania w stosunku do innych uczestników
5. Zakaz palenia na terenie budynku
6. Każdy problem musi zostać zgłoszony do sędziów

**ABY PRZYSTĄPIĆ DO TURNIEJU KAŻDY GRACZ MUSI  
UIŚCIĆ WPISOWE NA MIEJSCU  
WYMAGANA KWOTA – 20zł/osobę**