



Nad Notecią zaczynasz dzisiaj swą wędrówkę, nim dotrzesz do mety rozwiążesz łamigłówkę. Przed wojną na rzece była granica, czerwony dom z cegły to dawna strażnica.

Most zwodzony Niemcy wysadzili, ten który widzisz, z Bydgoszczy sprowadzili. Przeszło przez Wisłę w Fordonie prowadziło, potem po wojnie nad Noteć trafiło.

Rzeka w przeszłości inaczej płynęła, szeroko rozlana, z bagien słynęła. Kto rzekę w jedno koryto skierował, kto pierwszy okolicę dobrze zmeliorował, dowiesz się za chwilę, na szlaku wędrówki, kiedy zrozumiesz wszystkie wskazówki.

Idź teraz wzdłuż drogi, kieruj się do miasta, gdzie ponad domy wieża wyrasta. Po prawej zobacz! Zachwyć się mariną, gdzie na noc wodniacy do portu zawiną.

Przed Tobą widok na miasto całkiem okazały, wzgórze na horyzoncie krawędź pradoliny _____ wyznaczały. Gdy lodowiec się wytapiał, woda korytem szerokim _____ płynęła dolina się ukształtowała, woda ją wyłobotała.

Droga, którą idziesz Rybakami zwana, nigdy w dokumentach „Kisy” zapisana. Mieszkańcy ulicy rybactwem się trudnili, całkiem dostatnio z darów rzeki żyli.

Zbliżasz się powoli do skrzyżowania, skręć zaraz w prawo bez chwili wahania. Przejdź na drugą stronę, gdy czerwone zgaśnie, budynki browaru po prawej mijasz właśnie.

Miejsce browaru historią naznaczone, tu pradawny gród okolicę brał w obronę. Gdy Kazimierz Wielki granicę przesunął, Czarnków bezpiecznie w miasto się rozwinął.

Gdzie miasto założono? Zapewne chcesz wiedzieć, gdy udasz się Zamkową będą mógł Ci to powiedzieć. Policz wzdłuż ulicy latarnie ozdobne, między piątą i szóstą znajdziesz dwie panny nadobne.

Trzymają w dłoniach narzędzia budowlańca: młot, pion i kilof – nie wezmą Cię do tańca. Obie w stronę rzeki patrzą tęsknym wzrokiem, Ty w stronę przeciwną różnym ruszaj krokiem.

Kościół przed Tobą na szczycie stoi wzgórze, Ty zaś teraz stoisz u jego podnóża. Gdy drzwi kościoła zastaniesz otwarte, zerknij do środka, wewnątrz Twej uwagi warte.

Idź dalej gdzie Wolność – tam z informacją stoi tablica, przeczytasz kto pochowany w kościeła kaplicach. W jednej pochowano Czarnkowską

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Ważna to była postać dla regionu, sprowadziła osadników z obcego narodu.

Z Holandii ich ściągnęła, wolność wiary zapewniła, na dogodnych warunkach nad Notecią osadziła. Przybysze w walce z wodą dobrze się sprawili, Notec uregulowali, spławną uczynili.

Spójrz przed Tobą mur z cegły koloru czerwonego, podejź z drugiej strony i stań blisko niego. W miejscu tym przed laty stał mur kościelny, w 1918 roku dał schronienie dzielny. Powstańcy wielkopolscy za nim się schowali, ataki Niemców długo odpierali.

Stań teraz w połowie muru ceglanego, zaraz Ci opowiem coś ciekawego. W tym to właśnie miejscu jeszcze do niedawna stała ciekawostka poza miastem sławna.

Gdy w '45 czołgi radzieckie do miasta wkroczyły, jedną maszynę walki uszkodziły. Na pamiątkę tych zdarzeń wojennych, postawiono na rynku pomnik niecodzienny.

Czołg stanął, a wokół mogiły radzieckich żołnierzy, którzy tu zginęli, nie wrócili do macierzy. Przed remontem Rynku wszystko przeniesiono, żołnierzy na cmentarz, czołg też przestawiono.

Znajdź teraz budynek, z ładnym herbem miasta, zobacz jaki napis nad drzwiami wyrasta.

--	--	--	--	--	--

Herb to „Nałęcz” – srebrna chusta

na

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

 tle,

to herb właścicieli, co od miasta wzięli miano swe.

Na ratuszu tablica, niejedno tu nazwisko zapiszesz ostatnie, gdy podejdziesz blisko.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Rozejrzyj się teraz po Rynku dokładnie, zaraz mnicha znajdziesz, kto to taki zgadniesz.

To

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

_____ średniowieczny skryba do pisania kronik pióra używa.

Przepisz z lewej strony dwa ostatnie słowa

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

i w dalszą wędrówkę ruszaj od nowa.

Był on kanclerzem Kazimierza Wielkiego, nie chciał na tronie króla andegawerskiego. Insignia piastowskie ukradł ciemną nocą, cudem ustrzegł życie z Bożą pomocą.

Idź dalej w stronę, gdzie wzrok Janka sięga, na czerwonym murze pamiątkowa „księga”. Na chwałę powstańców tutaj umieszczona, zobacz co postacie trzymają w ramionach.

trzymają

--	--	--	--



Region Wielkopolska – to warto zobaczyć

Idź dalej byś kościół minął po swojej prawicy,
W drodze szereg postaci Ci potowarzyszy.
Najpierw sześć pań martwym wzrokiem patrzy
na ulicę,
później miniesz zdobną w róż wstęgi kamienicę.
Rozglądaj się bacznie, zegar i deptaku koniec
i znów dwie panny stają Ci na drodze.

Dziewczyna po lewej trzyma w dłoni jabłko,
idąc w tamtą stronę po pasach przejdź dziarsko.
Gdy ulicą krótką wzniesienie pokonasz,
ciekawego odkrycia za chwilę dokonasz.

Dwa budynki z cegły – szkoły dwie widać,
w tej po lewej Niemcy uczyli się pisać.
Po prawej polskie dzieci uczono,
dzisiaj muzeum tam umieszczono.

Jeśli chcesz zobaczyć muzealną ekspozycję,
zrobisz to, gdy zakończysz swą questową lekcję.
Zobacz gdzie w oddali dom w kratę majaczy,
on dalszej drogi kierunek wyznaczy.

Tam był targ zbożowy, płodami ziemi handlowano,
dlatego szachulcowy spichlerz zbudowano.
Ty po drodze harcerskiego poszukaj szlaku,
i nim podążaj, aż do niebieskiego znaku.

Są tu ławki, strzałka na punkt widokowy,
niech Cię schody nie wystraszą, rusz po zawrót
głowy.

Liczbę ławek podwój, do trzydziestki dodaj,
tyle stopni odlicz, w pamięci zachowaj.

Potem wzdłuż latarni ścieżka Cię prowadzi,
jeszcze kilka stopni podejść nie zawadzi.
Wejźdź nimi na górę do głazu wielkiego,
a zaraz za nim do lasu sosnowego.

Na szczycie zobacz, w szachy zagrać możesz
jeśli znasz zasady, nikt Ci nie pomoże!
Nie znasz szachów – szkoda!
Czeka Tu na Ciebie inna nagroda.

Skrzynia ze skarbem jest już w Twym zasięgu,
gdy dobrze poszukasz, będzie w Twoim ręku.
Gdy znalazłeś skrzynię, wpisz się na pamiętkę,
na ulotce przystaw questową pieczętkę.
Schowaj teraz wszystko, ukryj tak jak było,
by inny questowicz też się bawił miło.

Skarb już zdobyłeś! To jedna nagroda,
teraz druga czeka na Ciebie gotowa.
To widok niezwykły, miasta panorama,
nasyć nią oczy, Twoja jest cała!

Gdy rozwiążesz hasło dowiesz się
jak nazywano osadników,
których sprowadziła nad Notecą
Katarzyna Czarnkowska

--	--	--	--	--	--	--

1 2 3 4 5 6 7

Miejsce na skarb

Tematyka

Wyprawa opowiada o tym jak rytm życia w dawnym Czarnkowie wyznaczała płynąca tu Notecą.

Gdzie to jest?

Czarnków - miasto powiatowe w północnej Wielkopolsce. Leży na skrzyżowaniu dróg wojewódzkich nr 178, 181 i 183.

Trasę zaczynamy przy moście nad Notecią.

Na czym to polega?

W czasie wędrowki uczestnik zabawy rozwiązuje zadania i zagadki, które doprowadzą do ostatniego punktu, w którym jest ukryty „skarb” w postaci pieczęci. Przystaw ją w miejscu na skarb i schowaj w skrzyni dla innych uczestników zabawy. Jeśli nie znajdziesz pieczęci daj znać opiekunowi wyprawy.

Czas przejścia: ok. 40 minut

Autor: Aleksandra Warczyńska

Wojewódzka Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu

e-mail: turystyka@wbp.poznan.pl

Autor mapy: Małgorzata Derwich-Pawela

Opieka merytoryczna i projekt serii: Wojewódzka Biblioteka Publiczna i Centrum Animacji Kultury w Poznaniu

Opiekun wyprawy: Czarnkowsko-Trzcianecka

Lokalna Grupa Działania

lgd.czarnkow@wp.pl

tel. 67 344 16 53

Więcej questów znajdziesz na:

www.regionwielkopolska.pl

www.wyprawyodkrywcow.pl

www.questing.pl

Partnerzy:



naszemiasto.pl

Czarnków 2013

Wielkopolskie Questy

Czarnków – perła nad Notecią

